NES-7L-FRG

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

# SNOW BROTHERS

## SPIELANLEITUNG

CAPCOM

**THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO® HAS REVIEWED THIS PRODUCT AND THAT IT HAS MET OUR STANDARDS FOR EXCELLENCE IN WORKMANSHIP, RELIABILITY AND ENTERTAINMENT VALUE. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™.**

LICENSED BY NINTENDO®
FOR PLAY ON THE

This game is licensed by Nintendo® for play on the NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™
Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo

## ZUR BEACHTUNG

1. Dies ist eine präzisionsgefertigte Spielkassette. Sie sollte weder übermäßiger Hitze, noch großer Kälte ausgesetzt werden. Die Kassette nicht anstoßen, fallenlassen und nicht auseinandernehmen.
2. Anschlußkontakte nicht besprühen, verschmutzen oder mit Feuchtigkeit in Kontakt bringen. Dies kann die Spielkassette und/oder das Grundgerät beschädigen.
3. Nicht mit Verdünner, Benzin, Alkohol oder ähnlichen Lösungsmitteln reinigen.
4. Hebe die Spielkassette nach Gebrauch in der dafür vorgesehenen Packung auf.
5. Überprüfe stets die Kontakte Deiner Spielkassette auf Verunreinigungen, bevor Du sie in die Spielkonsole einsetzt.

# INHALTSVERZEICHNIS

Zur Beachtung . . . . . 3
Das Spiel starten . . . . . 5
Auf zum Spaß im Schnee! . . . . . 7
Die Snow Brothers kontrollieren . . . . . 8
Gefrorener Boden . . . . . 9
Eis-Feinde . . . . . 11
Kalte Leckerbissen . . . . . 13
Scharfe Saucen! . . . . . 14
Die Boß-Runde . . . . . 15
Die Bonus-Runde . . . . . 15
Schnee-Tips . . . . . 16

# DAS SPIEL STARTEN

1. Bereite Dein Nintendo Entertainment System vor und stecke einen Controller an. Für zwei Spieler mußt Du auch den zweiten Controller anstecken.
2. Lege die Snow-Brothers-Kassette in Deine Nintendo Konsole und schalte das Gerät ein. Der Titel-Bildschirm erscheint.
3. Nach ein paar Sekunden beginnt die Demonstration. Achte darauf, wie die Snow Brothers ihre Schneebälle machen und damit ihre Feinde wegschießen. Drücke den **Start** Knopf, um zum Titel-Bildschirm zurückzukehren.
4. Drücke **Start**, um zwischen Ein- oder Zwei-Spieler-Modus zu wählen. Um alleine zu spielen, drücke einfach **Start**. Wenn Ihr zu zweit spielen wollt, drückt den Select Knopf auf Controller 1, um „2 Players" zu markieren. Dann drückt **Start** auf Controller 1, um das Spiel zu beginnen.

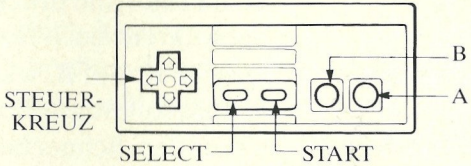
## DAS SPIEL STARTEN (Forts.)

5. Lies die Geschichte auf den Bildern, um herauszufinden, wie der böse König Scorch Nick und Tom gefangen und die Frost-Prinzessin gekidnapped hat. Wenn die Geschichte vorbei ist, drücke **Start**, um gleich in die Action zu gelangen. *(Du kannst auch während der Geschichte jederzeit auf Start drücken, um das Spiel zu starten.)*

*Achtung: Wenn Du den Reset-Knopf auf der Nintendo-Konsole drückst, kannst Du das Spiel jederzeit von vorne beginnen.*

# AUF ZUM SPASS IM SCHNEE!

B-b-b-brrrrrrr! Nick und Tom sind in den gefrorenen Eisspalten gefangen! Aber ihre heiße Entschlossenheit, die Prinzessin zu befreien, ist das beste Mittel gegen die eisige Kälte und die kalten Kreaturen darin. Auf magische Weise verwandeln sich die beiden in die boshaften und mächtigen Snow Brothers! Nun planen sie rutschend, schlitternd und schleudernd ihre Flucht aus dem Schnee!



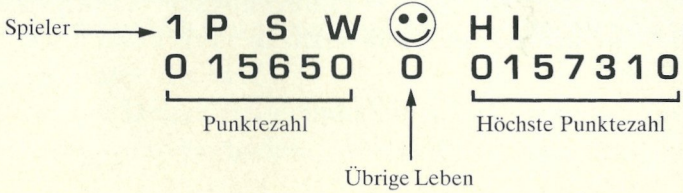
# DIE SNOW BROTHERS KONTROLLIEREN

| UM DAS ZU MACHEN: | MUSST DU FOLGENDES TUN: |
|---|---|
| • Nach links oder rechts laufen. | Drücke das Steuerkreuz nach rechts oder links. |
| • Salto nach oben. | Drücke Knopf **A**. |
| • Schnee werfen. | Drücke Knopf **B**. |
| • Einen Schneeball wegstoßen. | Bewege Nick oder Tom nahe an den Schneeball und drücke mit dem Steuerkreuz nach rechts oder links. |
| • Einen Schneeball rollen. | Drücke Knopf **B**, während Du den Schneeball wegstößt. |
| • Einen Schneeball nach oben werfen. | Unter dem Schneeball stehen und Knopf **A** drücken. |
| • Pause. | Drücke den **Start** Knopf. Drücke ihn nochmals, um weiterzuspielen. |

# GEFRORENER BODEN

Die Snow Brothers müssen von Level zu Level steigen, um der Kälte zu entkommen. Aber jeder Level ist voll von frostigen Kreaturen, die alle Mitglieder des Eis-Kommandos von König Scorch sind. Wenn diese Burschen zu nahe an Tom und Nick herankommen, müssen die beiden sie mit Schnee bewerfen und damit jeden Feind in einen riesigen Schneeball verwandeln. Dann können die Snow Brothers die Schneebälle r-r-rollllen und die kalten Bösewichte in Eislutscher verwandeln!

Oben auf dem Bildschirm wird die Punktezahl jedes Spielers angezeigt, sowie die höchste Punktezahl, die bisher im Spiel erzielt worden ist. Es wird auch angezeigt, wieviele Leben jeder Spieler noch übrig hat.



# GEFRORENER BODEN (Forts.)

Jeder Spieler beginnt mit 3 Leben. Spieler 1 (Nick) hat den blauen Skianzug an, und Spieler 2 (Tom) trägt einen roten. Wenn Du von einem Eis-Feind gefangen wirst, verlierst Du ein Leben. Aber Du kannst solange weiterspielen, bis alle Deine Leben verbraucht sind.

Wenn Du das letzte Leben verlierst, achte auf die Oberseite des Bildschirms. Wenn die Nummer 0 zu blinken beginnt, drücke Knopf **A**. Dein Snow Brother erscheint wieder und Du hast drei weitere Leben, um zu gewinnen!

Du kannst insgesamt 4 Mal wieder erscheinen. Danach ist die Prinzessin für immer in den Klauen des eisigen Königs Scorch gefangen; wenn Du noch ein Leben verlierst, ist das Spiel zu Ende. *(Im 2-Spieler-Modus haben Nick und Tom gemeinsam 4 Möglichkeiten, wieder zu erscheinen.)*

# EIS-FEINDE

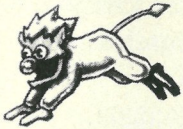
Eine Menge kleiner Eismänner wartet darauf, Dich zu kriegen. Sie sind lustig wie Schneeflocken, aber laß Dich nicht täuschen. Sie haben auch einige Tricks auf Lager.

Der fliegende Kürbiskopf erscheint, um Dich herumzujagen. Der grimmige Geist Frostbeule kann auftauchen, er ist kalt wie ein Tuch aus Eis und genauso schlüpfrig.

Während Du über die Levels hinaufsteigst, werden Deine Feinde größer, bösartiger und besser darin, Dich zu fangen. Ziemlich bald werden sie über die Skihänge sausen oder sich in wirbelnde Eis-Fledermäuse verwandeln, denen man fast nicht entkommen kann!

Du kannst die meisten Deiner Feinde unter Schnee begraben. Aber wenn Du sie zu lange so sitzen läßt, taut der Schnee weg und sie sind wieder hinter Dir her!
Wenn einer Deiner Eis-Feinde Dir zu nahe kommt, kann er Dich in Schneematsch verwandeln! Also paß auf Dich auf, Snow Brother!

# EIS-FEINDE



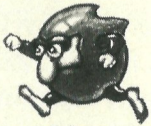
**Frogger**

**Fridge**

**Floe Frosch I**

**Icy**

**Kürbiskopf**

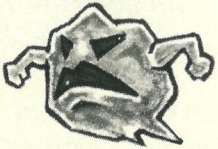


**Igloo**

**Chilly**

**Shiver**

**Cold Fish**



**Frostbeule**

**Ogroid**

**Eis-Fledermaus**

# KALTE LECKERBISSEN

Wenn Du einen Bösewicht mit einem Schneeball überrollst, kannst Du einen kalten Leckerbissen bekommen, der Dich wieder aufwärmt! Renne zu den Gegenständen, um sie aufzuheben. (Du mußt schnell sein, sonst schmelzen sie weg!) Das Sammeln der kalten Leckerbissen verschafft Dir coole Bonuspunkte!
Es gibt jede Menge an Gegenständen. Hier sind nur einige davon:

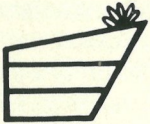
**Bonbon**

**Pilz**

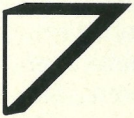
**Lutscher**

**Eislutscher**

**Geldsack**



**Kuchen**



**Sandwich**

# SCHARFE SAUCEN!

Einige der Eis-Kommandos lassen Flaschen mit scharfen Saucen fallen, wenn Du sie überrollst. Schnapp Dir diese speziellen Kräfte, die anhalten, bis Du Dein letztes Leben verloren hast.

**Rote scharfe Sauce** – Gibt Dir Geschwindigkeit, damit kannst Du schneller laufen und springen.

**Blaue scharfe Sauce** – Gibt Dir Power-Schüsse, mit denen Du größere Schneemengen werfen kannst.

**Grüne scharfe Sauce** – Läßt Dich Deine Schneeladungen weiter werfen.

Zwei spezielle Flaschen geben Dir Superkräfte. Eine Flasche verwandelt Dich in einen unbesiegbaren fliegenden Riesen. Mit dieser Kraft kannst Du überall hinfliegen und die Eis-Kommandos besiegen, die Dir nichts anhaben können!

Die andere Flasche bringt Dich für ein paar Sekunden in die Schatzkammer von König Scorch. Begrabe die erscheinenden Gesichter unter Schnee und rolle sie dann, um eine Lawine auszulösen. Jedes Gesicht, das Du überrollst, ist einen Buchstaben wert. Wenn Du das Wort „SNOW“ buchstabieren kannst, bekommst Du ein Extraleben. Die Buchstaben, die Du gewinnst, bleiben oben am Bildschirm über Deiner Punktezahl stehen und bleiben dort, bis Du das Wort „SNOW“ geschafft hast, oder das Spiel zu Ende ist.

## DIE BOSS-RUNDE

Jeder zehnte Level ist eine Boß-Runde. Ein enormer, abstoßender Schnee-Boß wirft mit bösartigen kleinen Kreaturen nach Dir. Wenn Du nicht schnell bist, wirst Du gefangen! Rolle große Schneebälle auf den Boß, um ihn in einen kalten, blauen Schlaf einzufrieren und laufe schnell weg!

## DIE BONUS-RUNDE

Nach der Boß-Runde kannst Du Dich in der Bonus-Runde versuchen. Ein riesiger „Einarmiger Bandit" erscheint. Drücke Knopf A, um die Räder ins Rollen zu bringen. Dann drücke Knopf A je einmal für jedes Rad, auf das die Hand zeigt. Dadurch bleiben die Räder stehen.

Du bekommst Bonuspunkte für jeden Buchstaben, der erscheint. Die Buchstaben, die Du sammelst, erscheinen oben auf dem Bildschirm *(zusammen mit den Buchstaben, die Du in der Schatzkammer des Königs gewonnen hast)*. Wenn Du „SNOW" buchstabiert hast, bekommst Du ein Extraleben. Wenn Du das Bild eines Snow Brothers erwischt hast, bekommst Du ebenfalls ein Extraleben.
*Achtung: Im 2-Spieler-Modus dreht zuerst Spieler 1 und dann Spieler 2.*

## SCHNEE-TIPS

- Scharfe Saucen sind echt coole Leckerbissen. Wenn Du drei verschiedene Farben mit einem Leben schnappen kannst, wirst Du zum heißesten Burschen auf dem Eis!
- Wirf ein bißchen Schnee auf die Feinde, um sie zu stoppen, dann klettere nach oben und mache einen großen Schneeball. Rolle den Schneeball weg, um alle Bösewichte zugleich abzuschießen und eine Menge Bonusgegenstände einzusammeln.
- Laß Dich manchmal von einem Schneeball mitnehmen. Drücke Knopf **A**, um herunterzuspringen.
- Wenn Du ein Leben verloren hast, blinkst Du kurz auf, während Du wieder erscheinst. In dieser Zeit bist Du unverletzbar.

drei

# ⚠ WARNUNG ⚠

## NICHT ZUR VERWENDUNG MIT PROJEKTIONS-TV-GERÄTEN GEEIGNET!

Verwenden Sie kein Projektions-TV-Gerät in Verbindung mit einem Nintendo Entertainment System™ (NES) und NES-Spielen. Der Bildschirm eines Projektions-TV-Geräts kann durch das Abspielen von Video-Spielen mit Standbildern oder bestimmten Bildmustern beschädigt werden. Ebenso kann der Bildschirm durch die Pausenfunktion Schaden nehmen. Feststehende oder sich wiederholende Bildschirmszenen können ebenfalls Schäden an einem Projektions-TV-Gerät verursachen. Nintendo übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Verwendung von NES-Spielen in Verbindung mit einem Projektions-TV-Gerät entstehen, da diese Schäden weder durch einen Defekt an einem NES-Gerät noch durch defekte NES-Spiele hervorgerufen werden können. Für weitere Informationen wenden Sie Sich bitte an den Hersteller Ihres TV-Geräts.

CAPCOM

PREMIER
WORLD-WIDE
ARCADE GAME
DESIGNER

Für in Österreich und in der Schweiz gekaufte Produkte wenden Sie sich bitte an:

Stadlbauer Marketing +
Vertrieb Ges.m.b.H.
Ziegeleistraße 31
A-5027 Salzburg
Tel.: A-0 66 2-88 14 76

Waldmeier AG
Auf dem Wolf 30
CH-4052 Basel
Tel.: CH-0 61-31 18 818

© CAPCOM 1991 ALL RIGHTS RESERVED.

Printed in Japan